



Foto und Bildmontage: Jürgen Slegers

**Anmerkung:**

Das Modul „Jugendschutz – Eine Einstellungssache“ wird hier lediglich skizziert. Eine detaillierte Ausarbeitung folgt.

**Inhalt:**

Übersicht und Anleitung über die Jugendschutzeinstellungen der gängigsten Videospielekonsolen und der aktuellen Windows-Betriebssysteme

**Zielgruppe:**

Eltern, Lehrer, Pädagogen, Multiplikatoren

**Zeitraum:**

-

**Vorbereitungszeit:**

-

**Materialien:**

Handout

**Technische Ausstattung:**

-

**Ansprechpartner:**

Jürgen Slegers, Institut Spielraum:

**Kontakt:**

[juergen.slegers@fh-koeln.de](mailto:juergen.slegers@fh-koeln.de) // [fh-koeln.de/spielraum](http://fh-koeln.de/spielraum)

**Copyright:**

Jürgen Slegers



Der gesamte Beitrag steht unter einer Creative-Commons-Lizenz und darf entsprechend der Lizenz (BY-NC-ND) verwendet werden. Informationen zur CC-Lizenz: <http://de.creativecommons.org>

Erfahrungsberichte, Anregungen und/oder Weiterentwicklungen vorliegender Materialien sind ausdrücklich erwünscht.

Ebenfalls können nach Absprache eigene Materialien mit Autorenangaben (Name, Institution und Kontakt) aufgenommen werden.

Kontakt: [kontakt@gameskompakt.de](mailto:kontakt@gameskompakt.de)



**Materialskizze**

- Übersicht und Anleitung über die Jugendschutzeinstellungen (Zeit- und Alterseinstellungen) bei den gängigsten Videospielekonsolen und aktuellen Windows-Betriebssysteme.
- Es ist wichtig, Eltern und Pädagogen die Bedeutung des pädagogischen Jugendmedienschutzes nahe zu bringen. Technische Einstellungen und Kontrollmechanismen können erzieherische Bemühungen jedoch ergänzen und ggf. unterstützen.
- Übersicht und Anleitung hilft Eltern und Pädagogen, die Jugendschutzeinstellungen problemlos vornehmen zu können.
- Eltern, Lehrer, Pädagogen haben direkten Zugriff auf das Handout über die Seiten [gameskompakt.de](http://gameskompakt.de). Multiplikatoren können das Handout ergänzend zur Thematik Jugendmedienschutz nutzen und an ihre Teilnehmer verteilen.

**Anmerkung**

Auf folgenden Internetseiten befinden sich weitere Unterrichtseinheiten. Zudem werden Informationen und Anregungen für den Umgang mit dem Thema Computerspiele im familiären, im schulischen und außerschulischen Kontext bereitgestellt.

[gameskompakt.de](http://gameskompakt.de) // [fh-koeln.de/spielraum](http://fh-koeln.de/spielraum)

Erfahrungsberichte, Anregungen und/oder Weiterentwicklungen vorliegender Materialien sind ausdrücklich erwünscht.

Ebenfalls können nach Absprache eigene Materialien mit Autorenangaben (Name, Institution und Kontakt) aufgenommen werden.

Kontakt: [kontakt@gameskompakt.de](mailto:kontakt@gameskompakt.de)

**Platz für eigene Notizen**

